

Hvert år har en lang række virksomheder studerende i praktik

Praktikperioden ligger i begyndelsen af 5. semester efter 2 års studier

Med et praktiksamarbejde får virksomhederne:

- flere kræfter til at løse de daglige opgaver
- mulighed for at få gennemført udviklings- eller vedligeholdelsesopgaver, der ellers ikke ville være tid til
- nye idéer, nye vinkler, ny viden
- et godt rekrutteringsgrundlag – og mulighed for at prøve en eventuel fremtidig medarbejder af i praksis.



Hvilke opgaver kan praktikanten løse?

Praktikanten kan deltage i systemudviklings- og programmeringsopgaver på en række forskellige platforme. Opgaverne kan være såvel udvikling af nye systemer som vedligeholdelse og udbygning af eksisterende. Derudover deltager praktikanten i de almindelige daglige rutiner.

Praktikanten kan udarbejde sit afgangsprøveprojekt i forbindelse med opholdet i virksomheden. Afgangsprøvet kan ligge i forlængelse af praktikantens opgaver i virksomheden – eller det kan være en hel ny opgave, som virksomheden ønsker løst.

Nedenstående er eksempler på opgaver:

- Deltage i udvikling af et it-system i alle faser fra idé til design, konstruktion og test
- Deltage i en enkelt fase i forbindelse med udvikling af et it-system, fx konstruktion
- Vedligeholdelse eller udbygning af et eksisterende system.

Nedenstående er eksempler på afgangsprøveprojekter:

- Udvikling af et mindre it-system hvori flere faser af et udviklingsforløb indgår, fx design og implementering
- Analyse og vurdering af konkrete værktøjs anvendelighed til løsning af it-relaterede opgaver i virksomheden
- Planlægning, installation og konfiguration af basis- og/eller udviklingssoftware.

ERHVERVSAKADEMI
ÅRHUS

Sønderhøj 30
8260 Viby J
Tlf. 7228 6000
info@akademiarhus.dk
akademiarhus.dk

Få en datamatiker i praktik



ERHVERVSAKADEMI
ÅRHUS



Fakta om uddannelsen

Uddannelsen

Datamatikeruddannelsen er en 2½-årig videregående akademiuddannelse, som blandt andet kvalificerer til at arbejde med opgaver inden for bl.a. systemudvikling, systemvedligeholdelse og programmering. Fx som programmør, systemudvikler, it-konsulent, systemdesigner eller systemadministrator.

Adgangskravet er en gymnasial baggrund (stx, hhx, hf, htx) eller en relevant erhvervsuddannelse.

Læs mere på akademiaarhus.dk

Interesseret?

Få mere information ved at kontakte Søren Madsen på Erhvervsakademi Aarhus, Sønderhøj 30, 8260 Viby J, tlf. 7228 6000 eller på e-mail sm@akademiaarhus.dk.

Hvad siger virksomheden ja til?

Begge parter skal have noget ud af praktikforløbet. Derfor er det vigtigt, at både virksomheden og den studerende er klædt godt på fra starten.

Samarbejdsrelationen mellem den studerende og virksomheden vil naturligvis være meget forskellig fra virksomhed til virksomhed. Det vigtige er en positiv og gerne ambitiøs holdning til samarbejdet fra begge parter.



Kontaktperson

Det er en fordel at knytte den studerende til en eller flere faste kontaktpersoner i hele praktikperioden. Så ved den studerende, hvor han eller hun skal henvende sig med spørgsmål og problemstillinger.

Evaluering af forløbet

Det er en god idé for begge parter at evaluere praktikforløbet i fællesskab – praktikforløbet kan også være en læreproces for virksomheden.

Planlæg forløbet

Arbejdsopgaverne aftales den studerende og virksomheden i fællesskab på et møde i starten af forløbet. På dette møde fastlægges også opholdets varighed, arbejdstider, opgaver osv. Alle parter underskriver desuden en praktikaftale. Skolen stiller ikke krav til faciliteter eller den studerendes tilstedeværelse i virksomheden - det aftales mellem den studerende og virksomheden.

Hvornår og hvor lang tid?

Praktikperioden begynder enten i august eller i januar og varer enten 2½ eller 5 måneder afhængig af, om afgangsprojektet løses i forbindelse med praktikopholdet.

Gratis for virksomheden

Den studerende modtager SU (Statens Uddannelsesstøtte) under hele praktikforløbet. Virksomheden har derfor ingen lønudgifter til praktikanten.

